



# GEBRUIKSAANWIJZING

## SM-R321



Printed in Korea  
GH68-43857G Rev.1.1  
Dutch. 04/2015



# Inhoud

## Lees dit eerst

- 6 Waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid

## Aan de slag

- 15 Over de Gear VR for S6
- 16 Inhoud van de verpakking
- 17 Indeling van het apparaat
- 22 De Gear VR for S6 dragen
- 35 De software van de Gear VR for S6 installeren

## Basisfuncties

- 38 De touchpad gebruiken
- 41 Oculus-startscherm en VR-app-scherm
- 44 De aanwijzer of het scherm verplaatsen
- 45 Items selecteren
- 48 Apps beheren
- 49 Oproepen ontvangen
- 51 Meldingen bekijken
- 52 Het universele menu gebruiken

## **Apps**

- 54 Oculus Store
- 56 Oculus Cinema
- 58 VR Gallery
- 60 Oculus 360 Videos
- 61 Oculus 360 Photos

## **Problemen oplossen**

## **Veiligheidsinformatie**

# Lees dit eerst

- Lees deze gebruiksaanwijzing door zodat u verzekerd bent van veilig en correct gebruik voordat u de Gear VR for S6 in gebruik neemt.
- De Gear VR for S6 is een Innovator Edition-apparaat speciaal bedoeld voor ontwikkelaars en eerste gebruikers van nieuwe technologie.
- Gebruik de Gear VR for S6 alleen voor het beoogde doeleinde. Als u de Gear VR for S6 voor andere doeleinden gebruikt, kan dit letsel veroorzaken.
- De Gear VR for S6 moet tijdens gebruik worden verbonden met een Samsung GALAXY S6. De Gear VR for S6 kan niet los worden gebruikt.
- De Gear VR for S6 is alleen compatibel met de Samsung GALAXY S6 en de Samsung GALAXY S6 Edge.
- Beschrijvingen zijn gebaseerd op de standaardinstellingen van de Samsung GALAXY S6.
- Bepaalde talen of inhoud is mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van uw regio of netwerk.
- Als u de open-sourcelicentie voor de Gear VR for S6 wilt lezen, gaat u naar *[opensource.samsung.com](https://opensource.samsung.com)*.

## Symbolen in deze gebruiksaanwijzing



**Waarschuwing:** situaties die letsel kunnen veroorzaken bij u of anderen



**Let op:** situaties die schade aan het apparaat of andere apparatuur kunnen veroorzaken



**Opmerking:** opmerkingen, gebruikstips of aanvullende informatie

## Waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid

- Zorg ervoor dat alle gebruikers van de Gear VR for S6 de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig lezen voordat ze de Gear VR for S6 gebruiken om het risico op persoonlijk letsel, ongemak of schade aan eigendommen te verkleinen.
- Deze waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid worden regelmatig bijgewerkt op juistheid en volledigheid. Controleer de nieuwste versie op *oculus.com/warnings*.

## Voor u de Gear VR for S6 gaat gebruiken

- Lees en volg alle installatie- en bedieningsinstructies die worden geleverd bij de Gear VR for S6.
- De Gear VR for S6 moet worden aangepast voor elke individuele gebruiker en worden gekalibreerd met de configuratiesoftware (indien beschikbaar) voordat een virtual reality-ervaring wordt gestart. Als deze instructie niet wordt gevolgd, is de kans op ongemak groter.
- Als u zwanger bent, een hoge leeftijd hebt, al eerder problemen hebt ondervonden met binoculair zien, een psychische aandoening hebt, hartproblemen hebt of aan een andere ernstige medische aandoening lijdt, adviseren wij u contact op te nemen met een arts voordat u de Gear VR for S6 gebruikt.

## Epileptische aanvallen

Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4.000) kunnen ernstige duizeligheid, toevallen, epileptische aanvallen of black-outs ervaren die worden veroorzaakt door lichtflitsen of patronen; deze problemen kunnen voorkomen bij het kijken van TV, het spelen van videogames of het ervaren van virtual reality, zelfs als deze personen nooit eerder een toeval of black-out hebben gehad of nog nooit last hebben gehad van epileptische aanvallen. Dergelijke aanvallen komen vaker voor bij kinderen en personen jonger dan 20 jaar. Iedereen die een aanval, verlies van bewustzijn of andere symptomen heeft gehad die betrekking hebben op een epileptische aandoening, moet contact opnemen met een arts voordat de Gear VR for S6 wordt gebruikt.

## Kinderen

De Gear VR for S6 mag niet worden gebruikt door kinderen die jonger dan 13 jaar zijn. Volwassenen moeten in de gaten houden of kinderen (13 jaar en ouder) die de Gear VR for S6 gebruiken of hebben gebruikt de onderstaande symptomen vertonen en de tijd beperken dat kinderen de Gear VR for S6 gebruiken. Bovendien moeten ze ervoor zorgen dat kinderen tijdens het gebruik regelmatig een pauze nemen. Langdurig gebruik moet worden vermeden, omdat dit een negatief effect kan hebben op oog-handcoördinatie, evenwicht en de mogelijkheid om meerdere taken tegelijk uit te voeren. Volwassenen moeten tijdens en na het gebruik van de Gear VR for S6 goed in de gaten houden of deze vaardigheden niet afnemen.

## **Algemene instructies en voorzorgsmaatregelen**

U moet deze instructies altijd volgen en deze waarschuwingen in acht nemen wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt om zo het risico op letsel of ongemak te verminderen.

### **Gebruik het apparaat alleen in een veilige omgeving**

- De Gear VR for S6 produceert een meeslepende virtual reality-ervaring die u afleidt van uw omgeving en het zicht op de werkelijke omgeving blokkeert. Voor de veiligste ervaring is het het beste altijd te blijven zitten terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt. Let goed op dat u zich niet in de buurt bevindt van andere personen, objecten, trappen, balkons, ramen, meubels of andere items waar u tegenaan kunt lopen of die u omver kunt lopen wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt of direct na het gebruik. Gebruik geen scherpe of op andere wijze gevaarlijke objecten wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt. Draag de Gear VR for S6 nooit in situaties waarin uw aandacht is vereist, zoals tijdens het wandelen, fietsen of autorijden.
- Zorg ervoor dat de Gear VR for S6 horizontaal en comfortabel op uw hoofd is bevestigd en dat u één, duidelijk beeld ziet.



- Laat uw lichaam langzaam aan het gebruik van de Gear VR for S6 wennen. Gebruik het apparaat eerst slechts enkele minuten en breid de tijd dat u de Gear VR for S6 gebruikt langzaam uit terwijl u went aan virtual reality. Rondkijken wanneer u voor het eerst in virtual reality komt, kan u helpen u aan te passen aan de kleine verschillen tussen uw bewegingen in de werkelijkheid en de resulterende virtual reality-ervaring.
- Voor een comfortabele virtual reality-ervaring is een goed bewegings- en evenwichtsgevoel vereist. Gebruik de Gear VR for S6 niet wanneer u moe bent, slaap nodig hebt, onder invloed bent van alcohol of drugs, een kater hebt, spijsverteringsproblemen hebt, emotionele stress of angst ervaart of wanneer u last hebt van verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn, omdat dit uw gevoeligheid voor negatieve symptomen kan vergroten.
- Gebruik de Gear VR for S6 niet in een bewegend voertuig zoals een auto, bus of trein, omdat dit uw gevoeligheid voor negatieve symptomen kan vergroten.
- Neem om de 30 minuten minstens 10 tot 15 minuten pauze, ook als u denkt dat het niet nodig is. Iedere persoon is anders, dus neem vaker en langer pauze als u zich niet optimaal voelt. U moet zelf beslissen wat het beste voor u werkt.

- De Gear VR for S6 kan beschikken over een 'passthrough'-functie waarmee u tijdelijk uw omgeving kunt zien voor een korte interactie in de werkelijkheid. U moet de Gear VR for S6 altijd verwijderen in situaties waarbij aandacht of concentratie is vereist.
- Stop met het gebruik van de Gear VR for S6 als deze heet aanvoelt. Langdurig contact met een oververhit apparaat kan brandwonden veroorzaken.
- Draag de Gear VR for S6 zonder dat de Samsung GALAXY S6 is aangesloten.
- Het luisteren naar geluid bij hoge volumes kan onherstelbare schade aan uw gehoor veroorzaken. Achtergrondgeluid en langdurige blootstelling aan hoge volumenniveaus, kunnen geluiden zachter laten klinken dan ze in werkelijkheid zijn. Gebruik de Gear VR for S6 niet met het geluid op een hoog volume vanwege de meeslepende ervaring van virtual reality, zodat u bewust blijft van uw omgeving en het risico op gehoorbeschadiging vermindert.

## Ongemak

- Stop direct met het gebruik van de Gear VR for S6 als u een van de volgende symptomen ervaart: toevallen, verlies van bewustzijn, vermoeide ogen, oog- of spiertrekking, onwillekeurige bewegingen, verandering van zicht, wazig of dubbel zicht of andere visuele afwijkingen, duizeligheid, desoriëntatie, verminderde balans, verminderde oog-handcoördinatie, overmatig zweten, toegenomen hoeveelheid speeksel, misselijkheid, licht in het hoofd, ongemak of pijn in het hoofd of de ogen, slaperigheid, vermoeidheid of symptomen vergelijkbaar met reisziekte.
- Net als de symptomen waarvan mensen last kunnen hebben na het verlaten van een cruiseschip, kunnen symptomen van blootstelling aan virtual reality blijven aanhouden en uren na gebruik sterker worden. Deze symptomen na het gebruik kunnen de bovenstaande symptomen omvatten, en daarnaast overmatige vermoeidheid en verminderd vermogen om meerdere taken tegelijk uit te voeren. Deze symptomen kunnen ervoor zorgen dat u een groter risico op letsel hebt wanneer u normale activiteiten uitvoert in de werkelijkheid.

- Totdat u volledig bent hersteld van mogelijke symptomen, mag u geen voertuigen besturen, machines bedienen of andere visueel of fysiek inspannende activiteiten uitvoeren die mogelijk ernstige gevolgen kunnen hebben (zoals activiteiten waarbij het ervaren van symptomen kan leiden tot de dood, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen), of andere activiteiten waarvoor een goed evenwicht of een goede of oog-handcoördinatie is vereist (zoals sporten of fietsen, enzovoort).
- Gebruik de Gear VR for S6 pas weer wanneer alle symptomen enkele uren volledig zijn verdwenen. Zorg ervoor dat u de Gear VR for S6 correct hebt ingesteld voordat u het gebruik hervat.
- Let op het soort inhoud dat u gebruikte voordat de symptomen optraden, omdat bepaalde symptomen mogelijk sneller bij u optreden bij het gebruik van bepaalde inhoud.
- Raadpleeg een arts wanneer u ernstige en/of aanhoudende symptomen ervaart.

## RSI

Langdurig gebruik van de Gear VR for S6 en invoerapparaten (zoals controllers) kan pijn veroorzaken in uw spieren, gewrichten of huid. Als een deel van uw lichaam vermoeid of pijnlijk wordt tijdens het spelen, of als u symptomen ervaart zoals tintelingen, gevoelloosheid, branderig gevoel of stijfheid, moet u stoppen en een aantal uren rusten voordat u weer gaat spelen. Als de bovenstaande symptomen blijven aanhouden of als u ander ongemak ervaart tijdens of na het spelen, stopt u met het gebruik van de Gear VR for S6 en raadpleegt u een arts.

## RF-storing

De Gear VR for S6 kan radiogolven uitzenden die van invloed zijn op de werking van elektronica in de omgeving, inclusief pacemakers. Als u een pacemaker of ander geïmplanteed medisch apparaat hebt, moet u uw arts of de fabrikant van uw medische apparaat raadplegen voordat u de Gear VR for S6 gebruikt.

## **Elektrische schok**

Volg de onderstaande waarschuwingen om het risico op elektrische schok te verminderen.

- Pas de geleverde onderdelen niet aan of demonteer deze niet.
- Gebruik de Gear VR for S6 niet als een kabel is beschadigd of als er bedrading is blootgelegd.

## **Schade door zonlicht**

Stel de Gear VR for S6 niet bloot aan direct zonlicht. Blootstelling aan direct zonlicht kan schade veroorzaken aan uw Gear VR for S6 of de omgeving.

# Aan de slag

## Over de Gear VR for S6

De Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (in deze gebruiksaanwijzing ook Gear VR for S6 genoemd) is een virtual reality-apparaat dat op het hoofd kan worden gedragen en een ongelooflijke ervaring biedt aan een grote verscheidenheid aan gebruikers.

Als u een Samsung GALAXY S6 aansluit op de Gear VR for S6, kunt u 2D- of 3D-inhoud bekijken of games spelen door apps te starten op de Samsung GALAXY S6. Gebruik de Gear VR for S6 met de Samsung GALAXY S6 en koppel deze aan andere apparaten, zoals een gamecontroller of een Bluetooth-headset.

## Inhoud van de verpakking

Controleer of de doos de volgende onderdelen bevat:

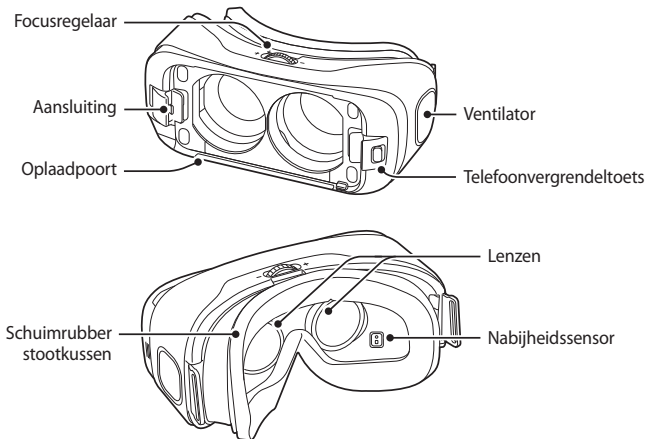
- Gear VR for S6, band voor boven op het hoofd, hoofdband, schuimrubberen stootkussen, lensreinigingsdoekje, draagetui en gebruiksaanwijzing

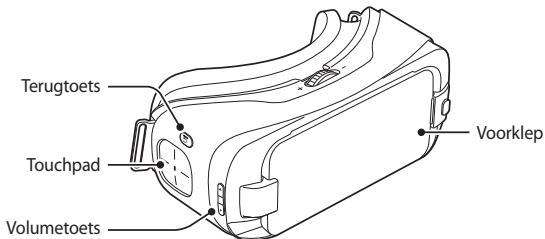


- Welke onderdelen bij het apparaat worden geleverd en welke accessoires beschikbaar zijn, is afhankelijk van uw regio of serviceprovider.
- De meegeleverde onderdelen zijn uitsluitend voor dit apparaat ontworpen en zijn mogelijk niet compatibel met andere apparaten.
- Afbeeldingen en specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande kennisgeving.
- Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde accessoires. Het gebruik van niet-goedgekeurde accessoires kan prestatieproblemen veroorzaken en defecten die niet door de garantie worden gedekt.
- De beschikbaarheid van alle accessoires is onderhevig aan wijziging en is volledig afhankelijk van de fabrikanten. Raadpleeg de Samsung-website voor meer informatie over beschikbare accessoires.



## Indeling van het apparaat





- Zorg dat de luchtinlaat van de ventilator aan de linkerkant van de Gear VR for S6 schoon en vrij van obstakels is.
- De ventilator kan geluid maken tijdens het gebruik. Dit is normaal en heeft geen nadelige invloed op de levensduur of prestaties van de Gear VR for S6.
- De Gear VR for S6 hoeft niet te worden opgeladen omdat deze op de stroom van de batterij van de Samsung GALAXY S6 werkt.







- U kunt de oplader aansluiten op de oplaadpoort van de Gear VR for S6. Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde USB-kabels en 2A-voedingsadapters.
  - Als u de Gear VR for S6 gebruikt terwijl de oplader is aangesloten, krijgt het apparaat stroom via de oplader en niet via de batterij van de Samsung GALAXY S6. Wanneer u inhoud gebruikt waarvoor veel stroom is vereist (meer dan 1 A) terwijl de oplader is aangesloten, gebruikt de Gear VR for S6 twee stroombronnen. In situaties waarvoor veel stroom is vereist, krijgt de Gear VR for S6 tegelijkertijd stroom van de oplader en van de batterij van de Samsung GALAXY S6.
  - Als de Gear VR for S6 wordt losgekoppeld van de oplader terwijl de Gear VR for S6 wordt gebruikt, kan het beeld op het scherm tijdelijk inactief worden. Het scherm wordt op dat moment opnieuw gekalibreerd en de Gear VR for S6 herkent mogelijk uw hoofdbewegingen niet.
  - Als de Gear VR for S6 niet wordt gebruikt terwijl de oplader is aangesloten, wordt de batterij van de Samsung GALAXY S6 opgeladen.



- Om stroom te besparen moet u de oplader loskoppelen wanneer u deze niet gebruikt. De oplader beschikt niet over een aan/uit-schakelaar. U moet daarom de oplader loskoppelen van het stopcontact wanneer u deze niet gebruikt, om te voorkomen dat u energie verspilt. De oplader moet in de buurt van het stopcontact blijven tijdens het opladen en moet eenvoudig te bereiken zijn.
- Plaats de voorklep terug wanneer u de Gear VR for S6 niet meer gebruikt.

## Toetsen

Toets	Functie
 <b>Terug</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druk hierop om terug te keren naar het vorige scherm.</li><li>• Druk hierop om het menu Algemeen te openen. U kunt de status van de Gear VR for S6 weergeven en instellingen configureren.</li></ul>
 <b>Volume</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druk hierop om het volume van de Gear VR for S6 aan te passen.</li></ul>
 <b>Telefoonvergrendeling</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druk hierop om de Samsung GALAXY S6 los te koppelen van de Gear VR for S6.</li></ul>
 <b>Focusregelaar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Draai om scherp te stellen door de afstand tussen de Samsung GALAXY S6 en de lenzen van de Gear VR for S6 aan te passen.</li></ul>

## De Gear VR for S6 dragen



Gebruik de Gear VR for S6 niet wanneer u een bril op hebt. Als u dit wel doet, kunt u verwondingen aan uw gezicht oplopen. Als u corrigerende lenzen gebruikt, kunt u het beste contactlenzen dragen wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt.

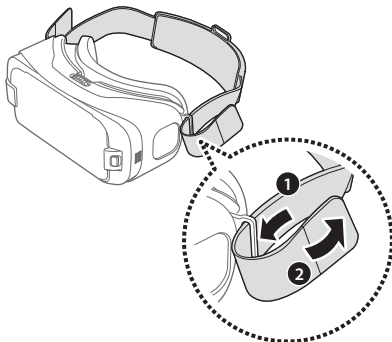


- De Gear VR for S6 is alleen compatibel met de Samsung GALAXY S6 en de Samsung GALAXY S6 Edge.
- Er zijn in de fabriek lensbeschermers geplaatst op de Gear VR for S6. Verwijder de lensbeschermers voordat u de Gear VR for S6 gaat gebruiken om duidelijk te kunnen zien.
- Houd de lenzen schoon en bescherm ze tegen krassen. Als de lenzen vies worden of beslagen raken, maakt u ze schoon met het lensreinigingsdoekje.



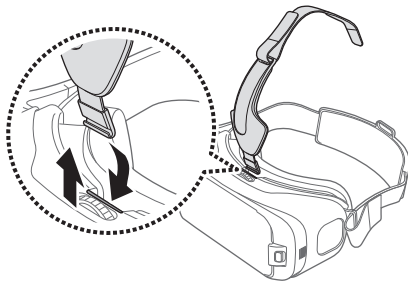
- Het schuimrubberen stootkussen kan vies worden als uw gezicht zweet terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt. Dit kan van invloed zijn op de kwaliteit van het schuimrubber stootkussen. Zorg ervoor dat uw gezicht schoon en droog blijft terwijl u de Gear VR for S6 draagt.
- Als u de Gear VR for S6 van uw hoofd neemt, werken de schermvergrendeling van de Samsung GALAXY S6 en de touchpad niet meer.
- Plaats geen objecten op de nabijheidssensor aan de binnenkant van de Gear VR for S6 als u de Gear VR for S6 niet draagt. Dit kan ervoor zorgen dat de nabijheidssensor aanblijft en de batterij van de Samsung GALAXY S6 leegraakt.

- 1 Plaats de hoofdband zo dat het haakje van de hoofdband zich aan de bovenkant bevindt. Haal vervolgens beide uiteinden van de hoofdband door de haakjes voor de hoofdband op de Gear VR for S6 en gebruik het klittenband om de uiteinden vast te maken.

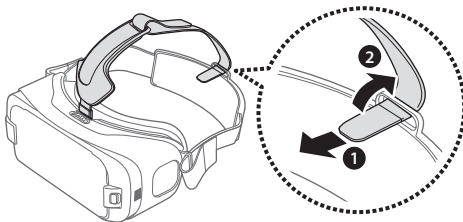




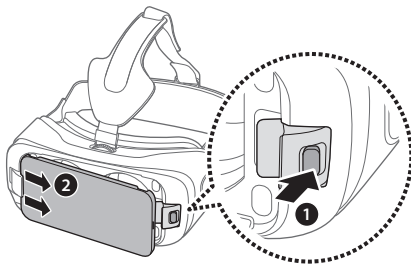
- 2 Maak het haakje vast aan de bovenkant van de voorzijde van de Gear VR for S6 en trek het omhoog totdat het vastklikt.



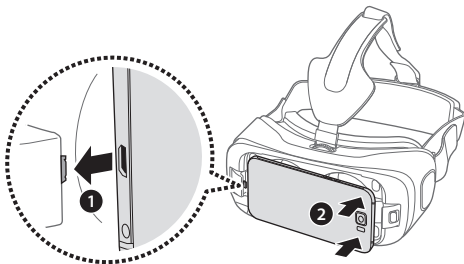
- 3 Haal het uiteinde van de band voor boven op het hoofd door het haakje op de hoofdband en gebruik het klittenband om het uiteinde vast te maken.



- 4 Druk op de Telefoonvergrendeltoets en verwijder de voorklep.



- 5 Verbind de multifunctionele aansluiting van de Samsung GALAXY S6 met de aansluiting. Als de Samsung GALAXY S6 een geluid maakt, drukt u stevig op de aansluiting tot deze vastklikt.



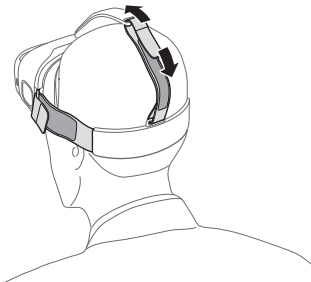


- Druk de Samsung GALAXY S6 stevig in de Gear VR for S6 tot deze vastklikt. Als de Samsung GALAXY S6 niet stevig is vergrendeld, kan het apparaat mogelijk losraken van de Gear VR for S6 en worden beschadigd.
- Duw de aansluiting niet met kracht in de Samsung GALAXY S6. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.
- Draai of buig de aansluiting van de Gear VR for S6 niet wanneer u de Samsung GALAXY S6 vast- of losmaakt. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.



Als er geen geluid wordt weergegeven wanneer u de aansluiting aansluit op de Samsung GALAXY S6, heeft de Gear VR for S6 deze mogelijk niet herkend. Sluit de apparaten opnieuw aan tot u het geluid hoort.

- 6 Maak de Gear VR for S6 met de banden vast op uw hoofd en plaats deze over uw gezicht zodat deze prettig aanvoelt.
- 7 Pas de lengte van de band voor boven op het hoofd en de hoofdband aan.





Loop niet en bestuur geen voertuig terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt. Wees altijd attent op uw omgeving terwijl u de Gear VR for S6 draagt, om verwonding van uzelf of anderen te voorkomen.

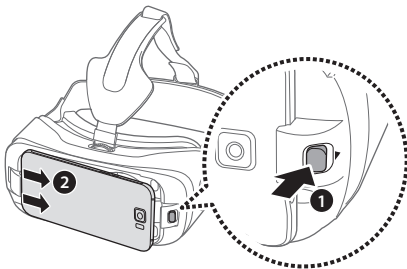


- Draag de Gear VR for S6 op de juiste wijze. Als u de Gear VR for S6 scheef draagt, kan deze ongemak veroorzaken.
- Als het scherm schuin staat, past u de Gear VR for S6 aan totdat het scherm helder wordt.

## De apparaten losmaken

Maak de Samsung GALAXY S6 los van de Gear VR for S6 wanneer u deze niet meer gebruikt.

Druk op de Telefoonvergrendeltoets en verwijder de Samsung GALAXY S6.

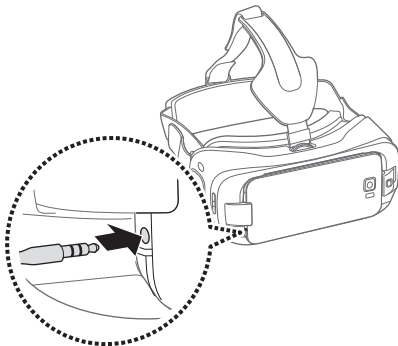




## Een headset verbinden

U kunt een headset of een Bluetooth-headset verbinden met de Samsung GALAXY S6 wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt. Er wordt geen headset of Bluetooth-headset meegeleverd met de Gear VR for S6. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de Samsung GALAXY S6 voor meer informatie over het verbinden van een Bluetooth-headset.

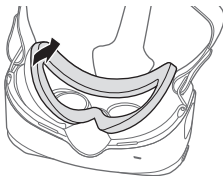
Verbind een headset met de headsetaansluiting van de Samsung GALAXY S6.



## Het schuimrubberen stootkussen vervangen

U kunt het schuimrubber stootkussen vervangen als het oud is. Of u kunt het vervangen door een ander type schuimrubber stootkussen dat goed over uw neus past.

- 1 Maak het schuimrubberen stootkussen los van de Gear VR for S6.



- 2 Leg het vervangende schuimrubberen stootkussen over de Gear VR for S6.
- 3 Druk het schuimrubber stootkussen zachtjes op de juiste plek.



- Wanneer u het schuimrubber stootkussen vervangt, pakt u het kussen en het klittenband stevig vast en verwijdt u dit langzaam. Als u het schuimrubber stootkussen verwijdt door alleen het schuimrubber vast te houden, kan het schuimrubberen kussen worden vervormd of scheuren.
- Gebruik de Gear VR for S6 niet zonder het schuimrubberen stootkussen. Zonder het schuimrubberen stootkussen past de Gear VR for S6 mogelijk niet goed op uw gezicht waardoor deze ongemak kan veroorzaken.

## De software van de Gear VR for S6 installeren

Om de Gear VR for S6 te kunnen gebruiken, moet u eerst handmatig de software van de Gear VR for S6 installeren. De software-installatie start automatisch als u de Samsung GALAXY S6 voor het eerst aansluit op de Gear VR for S6.



- Zorg ervoor dat de Samsung GALAXY S6 is verbonden met een Wi-Fi- of mobiel netwerk voor u de software gaat installeren.
- De installatiemethode of -schermen kunnen afwijken, afhankelijk van de softwareversie.

- 1 Sluit de Samsung GALAXY S6 aan op de Gear VR for S6.
- 2 Als u wordt gevraagd om de Samsung GALAXY S6 los te maken van de Gear VR for S6, verwijdt u de Samsung GALAXY S6. Voer stap 3 - 10 uit op de Samsung GALAXY S6.
- 3 Tik op **Volgende**.
- 4 Lees de voorwaarden en bepalingen in de End User Licence Agreement (EULA) en ga ermee akkoord; tik vervolgens op **Volgende**.
- 5 Lees de waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid en tik op **Bevestig**.
- 6 Tik op **Installeren**.
- 7 Selecteer een taal en tik op **Doorgaan** → **Doorgaan**. U kunt de taal later wijzigen. (p. 55)
- 8 Tik op **Account maken** en volg de instructies op het scherm om een Oculus-account te maken.  
Als u al een Oculus-account hebt, tikt u op **Aanmelden** en meldt u zich aan.

- 9 Tik op **Apps installeren** om de standaard VR-apps te installeren.
- 10 Sluit de Samsung GALAXY S6 aan op de Gear VR for S6. Of tik op **Door Oculus-winkel bladeren** om de Oculus Store-app te openen.

Wanneer de software is geïnstalleerd, wordt de Oculus Store-app weergegeven in het scherm Apps van de Samsung GALAXY S6.



- Een nabijheidssensor binnen in de Gear VR for S6 herkent de positie van uw gezicht. Als u de Gear VR for S6 draagt, wordt het scherm ontgrendeld en kunt u de touchpad gebruiken.
- De 3D-kijkervaring kan verschillen afhankelijk van uw zicht.
- Schakel de schermvergrendeling van de Samsung GALAXY S6 uit voordat u de Gear VR for S6 gebruikt.
- Als het scherm schuin of onregelmatig is terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt, neemt u het apparaat van uw hoofd. Leg de Gear VR for S6 op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voor u het apparaat weer gebruikt.

# Basisfuncties

## De touchpad gebruiken

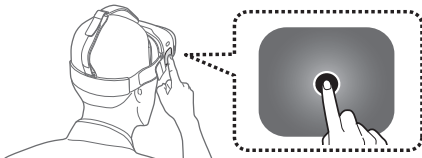
De touchpad bevindt zich aan de rechterzijde van de Gear VR for S6. Gebruik de touchpad om items te selecteren of de Gear VR for S6 te bedienen.



De touchpad werkt niet als u de Gear VR for S6 niet draagt.

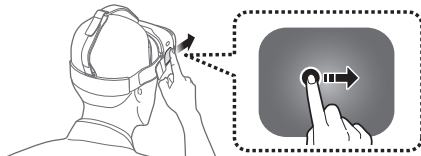
## Tikken

Als u een menu-item wilt selecteren, tikt u op de touchpad met een vinger.

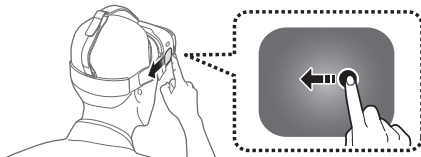


## Vegen

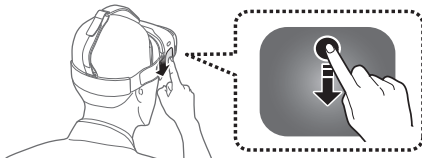
Veeg naar voren over de touchpad om naar het volgende item te gaan.



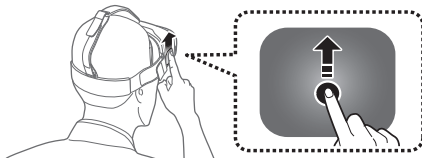
Veeg naar achteren over de touchpad om naar het vorige item te gaan.



Veeg omlaag over de touchpad om naar het volgende item te gaan.



Veeg omhoog over de touchpad om naar het vorige item te gaan.



Mogelijk ondersteunen enkele apps het omlaag en omhoog vegen niet.

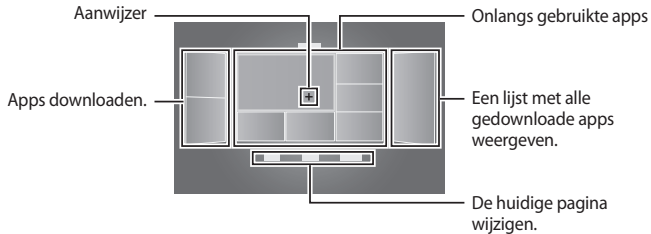


# Oculus-startscherm en VR-app-scherm

## Oculus-startscherm

Vanuit het Oculus-startscherm kunt u toegang krijgen tot apps en functies. U kunt VR-apps starten of downloaden op het Oculus-startscherm.

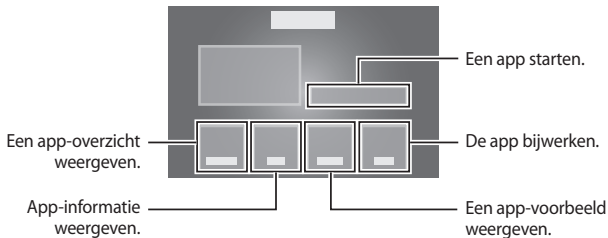
Voordat het Oculus-startscherm voor het eerst wordt geopend, start er een handleiding met een uitleg over veilig gebruik en besturing van de Gear VR for S6. Lees de veiligheidswaarschuwingen en volg de instructies op het scherm. U kunt de handleiding opnieuw bekijken wanneer dit nodig is. Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**. Veeg naar achteren of naar voren over de touchpad om naar **Tutorial** te gaan en selecteer **START**.



## Het scherm VR Apps

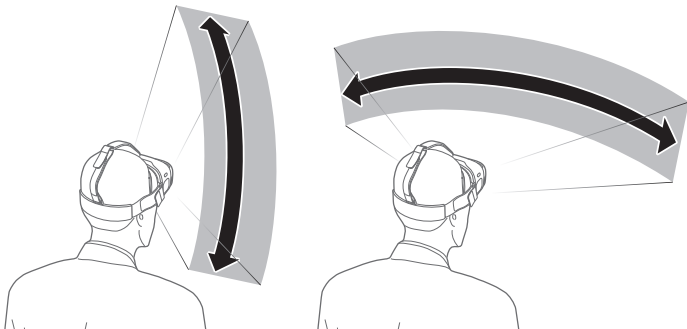
U kunt een app starten, informatie weergeven en meer.

Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**. Veeg naar voren en naar achteren over de touchpad om een app te verplaatsen. Wanneer u de app hebt verplaatst, selecteert u **Gegevens bekijken**.



## De aanwijzer of het scherm verplaatsen

De Gear VR for S6 herkent uw hoofdbewegingen. Beweeg uw hoofd in een willekeurige richting om de aanwijzer of het scherm te bewegen.



De aanwijzer bevindt zich in het midden van het scherm. In sommige apps wordt de aanwijzer niet altijd weergegeven.

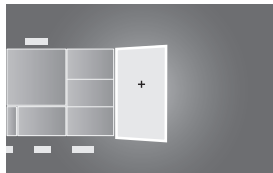
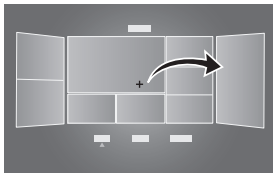
## Items selecteren

U kunt items of apps selecteren door uw hoofd te bewegen en dan op de touchpad te tikken. In het volgende voorbeeld worden de stappen aangegeven die moeten worden uitgevoerd om een afbeelding te selecteren in de app VR-galerij.

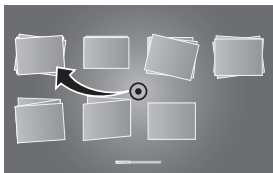


Het scherm, selectiemethode voor items en aanwijzer kunnen afwijken afhankelijk van de apps.

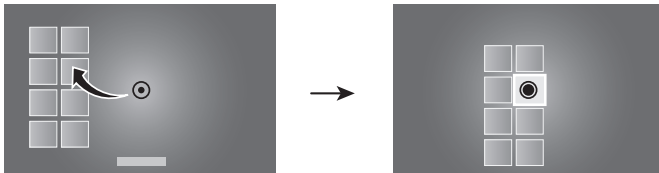
- 1 Beweeg de aanwijzer naar **Bibliotheek** door met uw hoofd te bewegen op het Oculus-startscherm. Als de rand oplicht, tikt u op de touchpad om te selecteren.



- 2 Beweeg de aanwijzer naar **Geïnstalleerd** door uw hoofd te bewegen en tik op de touchpad om te selecteren.
- 3 Veeg naar achteren en naar voren over de touchpad om een **VR Gallery** te verplaatsen.
- 4 Beweeg de aanwijzer naar **START** door uw hoofd te bewegen en tik op de touchpad om te selecteren.
- 5 Beweeg de aanwijzer naar een map in de lijst door uw hoofd te bewegen. Als de rand van de map oplicht, tikt u op de touchpad om de map te selecteren.



- 6 Beweeg de aanwijzer naar een afbeelding in de lijst door uw hoofd te bewegen. Als de rand van de afbeelding oplicht, tikt u op de touchpad om de afbeelding te selecteren.



Als u een afbeelding aan het bekijken bent, kunt u naar voren en naar achteren vegen op de touchpad om meer afbeeldingen te zien.

## Apps beheren

### Apps starten

Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**. Ga naar de app die u wilt starten en selecteer **START**.

### Apps installeren

U kunt VR-apps installeren op de Samsung GALAXY S6 terwijl u de Gear VR for S6 draagt.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Store** of **Samsung** en selecteer een app. Selecteer **GRATIS** of **INSTALLEREN** en selecteer **Doorgaan** om de installatie te bevestigen.



- Er kunnen extra kosten in rekening worden gebracht als voor het downloaden van apps kosten gelden.
- U kunt ook VR-apps installeren op de Samsung GALAXY S6 terwijl u de Gear VR for S6 niet draagt. (p.54)



## Apps bijwerken

U kunt standaard-apps en geïnstalleerde apps bijwerken.

Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Updates**. Ga naar de app die u wilt bijwerken en selecteer **BIJWERKEN**.

## Oproepen ontvangen

Als u een oproep ontvangt terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt, verschijnt er een pop-upbericht op het scherm. U kunt informatie over de beller bekijken of de oproep weigeren.



De Samsung GALAXY S6 wordt mogelijk warmer dan normaal wanneer deze wordt gebruikt met de Gear VR for S6. Deze situatie doet zich met name voor als u de apparaten voor een langere periode gebruikt om video's te bekijken of games te spelen. Als u een oproep aanneemt terwijl de Samsung GALAXY S6 heet is, kunnen er kleine brandwonden ontstaan op uw gezicht of oor. Koppel de Samsung GALAXY S6 los en wacht tot deze is afgekoeld om brandwonden te voorkomen. Als u een oproep wilt beantwoorden terwijl het apparaat nog heet is, sluit u een headset aan of gebruikt u de luidspreker.



- U kunt geen oproepen aannemen terwijl u de Gear VR for S6 gebruikt. Als u een oproep wilt aannemen, koppelt u de Samsung GALAXY S6 los van de Gear VR for S6 en neemt u de oproep aan.
- De Gear VR for S6 blokkeert pop-upberichten voor inkomende oproepen wanneer de functie Niet storen is ingeschakeld. U kunt de pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 52)

## Een oproep aannemen

- 1 Wanneer er een oproep binnenkomt, wordt op het scherm een pop-upbericht met informatie over de beller weergegeven.
- 2 Zet de Gear VR for S6 af.
- 3 Koppel de Samsung GALAXY S6 los van de Gear VR for S6.
- 4 Neem de oproep aan op de Samsung GALAXY S6.



Wanneer u een oproep aanneemt, wordt de actieve VR-app gesloten.

## Een oproep weigeren

- 1 Wanneer er een oproep binnenkomt, wordt op het scherm een pop-upbericht met informatie over de beller weergegeven.
- 2 Veeg naar voren en naar achteren over de touchpad om de oproep te weigeren.

## Meldingen bekijken

Wanneer u de Gear VR for S6 gebruikt, kunt u algemene meldingen bekijken, zoals gebeurtenissen, berichten en alarmen. Als er een melding binnenkomt, wordt er een pop-upbericht weergegeven op het scherm. Als u meer informatie over meldingen wilt weergeven, vinkt u deze aan op de Samsung GALAXY S6 nadat u deze hebt losgemaakt van de Gear VR for S6.



De Gear VR for S6 blokkeert pop-upberichten voor meldingen wanneer de functie Niet storen is ingeschakeld. U kunt de pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 52)

## Het universele menu gebruiken

U kunt het menu Algemeen gebruiken om instellingen te configureren voor de Gear VR for S6. U kunt ook de huidige tijd weergeven, de resterende batterijduur en meer.

Houd de terugtoets ingedrukt om het menu Algemeen te openen. Als u wilt terugkeren naar het vorige scherm, drukt u op de terugtoets.

- **Oculus Home:** teruggaan naar het Oculus-startscherm.
- **Passthrough Camera: Off / Passthrough Camera: On:** de camera aan de achterzijde van de Samsung GALAXY S6 in- of uitschakelen om buiten de Gear VR for S6 te kijken.
- **Reorient:** het scherm aanpassen aan de richting waarin u kijkt.
- **Do Not Disturb: Off / Do Not Disturb: On:** instellen dat de Gear VR for S6 pop-upberichten in- of uitschakelt voor inkomende oproepen en meldingen.
- **Brightness:** de helderheid aanpassen.

- **Comfort Mode: Off / Comfort Mode: On:** de standaardkleurinstellingen herstellen of warme kleurinstellingen gebruiken.



Deze functies zijn mogelijk niet beschikbaar in sommige apps.

# Apps


## Oculus Store

U kunt apps voor de Gear VR for S6 beheren op de Samsung GALAXY S6.

Open het scherm Apps op de Samsung GALAXY S6 en tik op **Oculus**.

Wanneer u de Oculus Store-app voor het eerst start, moet u zich aanmelden bij een Oculus-account. Tik op **Aanmelden** om u aan te melden. Als u geen account hebt, tikt u op **Account maken** en volgt u de instructies op het scherm om een account in te stellen.


## Apps installeren

Tik op , selecteer een categorie en selecteer een app. Tik op **GRATIS** of **INSTALLEREN** en **Accepteren** om de installatie te bevestigen.




Er kunnen extra kosten in rekening worden gebracht als voor het downloaden van apps kosten gelden.

## Apps verwijderen


Tik op  → **Bibliotheek**. Veeg naar links of rechts om een categorie te selecteren, verplaats de app die u wilt verwijderen en tik op **VERWIJDEREN**.



Als de app per ongeluk wordt verwijderd, kunt u deze opnieuw installeren.

Tik op  → **Bibliotheek**, veeg naar links of rechts om een categorie te selecteren, ga naar de app die u opnieuw wilt installeren en tik op **INSTALLEREN**.

## De taal instellen

Als u de taal wilt wijzigen, tikt u op  → **Instellingen** → **Taal** en selecteer een taal.



De geselecteerde taal wordt alleen toegepast op de Oculus Store-app en de Gear VR for S6, niet op de taal die wordt weergegeven op de Samsung GALAXY S6.

## Oculus Cinema

Bekijk video's op een scherm in uw eigen virtuele bioscoop.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**.
- 2 Ga naar **Oculus Cinema** en selecteer **START**.
- 3 Selecteer een schermcategorie.

De video's worden gesorteerd op basis van het schermtype.

- **Korte films:** gratis video's van Oculus bekijken of downloaden die zijn geoptimaliseerd voor een standaardscherm.
- **Mijn video's:** een video die is opgeslagen op de Samsung GALAXY S6, bekijken op een standaardscherm.




- 4 Selecteer een video.





- U kunt uw omgeving veranderen wanneer u de video op het standaardscherm bekijkt.
- Als de video is afgelopen, wordt de volgende video na een aantal seconden automatisch afgespeeld.

U kunt de videoweergave bedienen tijdens het bekijken van video's. Tik op de touchpad om de volgende functies te gebruiken:


- : het afspelen onderbreken en hervatten.
- : een video terugspoelen of snel vooruitspoelen. U kunt ook naar achteren vegen op de touchpad om een video terug te spoelen of naar voren vegen om een video snel vooruit te spoelen.
- : de lijst met video's weergeven.

## VR Gallery



U kunt afbeeldingen en video's van de Samsung GALAXY S6 weergeven.

Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**. Ga naar **VR Gallery** en selecteer **START**.

### Video's afspelen

Selecteer een videomap. Selecteer een video om te bekijken en selecteer .

U kunt de weergave bedienen tijdens het bekijken van video's. Tik op de touchpad om de volgende functies te gebruiken:

- : het afspelen onderbreken en hervatten.
- : naar de vorige of volgende video gaan.

Als u een video wilt terugspoelen, veegt u naar achteren over de touchpad.

Als u een video snel vooruit wilt spoelen, veegt u naar voren over de touchpad.

## Afbeeldingen weergeven

Selecteer een afbeeldingenmap en selecteer vervolgens een afbeelding.

Veeg naar achteren over de touchpad om de vorige afbeelding weer te geven.

Veeg naar voren over de touchpad om de volgende afbeelding weer te geven.

Veeg omhoog over de touchpad om de afbeelding te vergroten.

Veeg omlaag over de touchpad om de afbeelding te verkleinen.

Tik op **Diashow afspelen** om een diavoorstelling te starten vanaf de afbeelding die u momenteel bekijkt.

Druk twee keer op de Terugtoets om het scherm aan te passen aan de huidige richting waarin u kijkt.

## Oculus 360 Videos

Bekijk 360-graden panoramavideo's.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**.
- 2 Ga naar **Oculus 360 Videos** en selecteer **START**.
- 3 Selecteer een video. Draai uw hoofd en bekijk een panorama van de video.

Tijdens het weergeven van de video kunt u op de touchpad tikken om de volgende functies te gebruiken:

- ☰ : een lijst met video's weergeven.
- © : de huidige video opnieuw starten.

## Oculus 360 Photos

Bekijk 360-graden panorama-afbeeldingen.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm **Bibliotheek** → **Geïnstalleerd**.
- 2 Ga naar **Oculus 360 Photos** en selecteer **START**.
- 3 Veeg omhoog of omlaag over de touchpad om een afbeeldingscategorie te selecteren.
- 4 Selecteer een afbeelding. Draai uw hoofd en bekijk een panorama van de afbeelding.

Tijdens het weergeven van de afbeelding kunt u op de touchpad tikken om de volgende functies te gebruiken:

- ☰: een lijst met afbeeldingen weergeven.
- ★: de afbeelding instellen als een van uw favorieten.

Veeg naar achteren over de touchpad om de vorige afbeelding weer te geven.

Veeg naar voren over de touchpad om de volgende afbeelding weer te geven.

# Problemen oplossen

Voordat u contact opneemt met een Samsung-servicecenter, probeert u de volgende oplossingen. Sommige situaties zijn mogelijk niet van toepassing op uw apparaat.

Als het probleem niet wordt opgelost met de onderstaande tips, adviseren wij u contact op te nemen met een Samsung-servicecenter.

## **Het Oculus-startscherm wordt niet weergegeven als de Samsung GALAXY S6 is verbonden met de Gear VR for S6**

- Controleer of de Samsung GALAXY S6 goed met de Gear VR for S6 is verbonden.
- Controleer of de Samsung GALAXY S6 is ingeschakeld.
- Controleer of de software voor de Gear VR for S6 is geïnstalleerd op de Samsung GALAXY S6. (p. 35)
- Controleer of de batterij van de Samsung GALAXY S6 volledig is opgeladen.

## **De Samsung GALAXY S6 voelt heet aan**

Wanneer u apps gebruikt waarvoor meer stroom is vereist of een langere tijd apps gebruikt op uw apparaat, kan de Samsung GALAXY S6 heet aanvoelen. Wanneer de Gear VR for S6 een hoge temperatuur detecteert, wordt een melding weergegeven op het scherm waarin u wordt gewaarschuwd de Gear VR for S6 te verwijderen en te wachten tot deze is afgekoeld. Gebruik de Gear VR for S6 niet meer tot de Samsung GALAXY S6 is afgekoeld en ga vervolgens verder met gebruik. Dit is normaal en heeft geen nadelige invloed op de levensduur of prestaties van de Samsung GALAXY S6.

## **Het beeld op het scherm ziet er schuin of onregelmatig uit**

Neem de Gear VR for S6 af en leg deze op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voor u het apparaat weer gebruikt.

## **Het beeld op het scherm trilt**

De Gear VR for S6 kan worden beïnvloed door magnetische storing veroorzaakt door items zoals computers, televisies of elektriciteitsnoeren. Gebruik de Gear VR for S6 niet op plaatsen met magnetische storing.

## **Het scherm wordt onscherp weergegeven**

- Controleer of de Gear VR for S6 goed op uw gezicht is geplaatst.
- Draai de focusregelaar tot het scherm duidelijk zichtbaar is.

## **Het beeld op het scherm trilt**

- Maak de Samsung GALAXY S6 los van de Gear VR for S6 en sluit het apparaat opnieuw aan.
- Start de Samsung GALAXY S6 opnieuw op.



## **Er is geen verbinding met een gamecontroller of Bluetooth-headset**

- Controleer of het Bluetooth-apparaat verbonden is met de Samsung GALAXY S6.
- Controleer of de Samsung GALAXY S6 en het andere Bluetooth-apparaat zich binnen het maximale Bluetooth-bereik (10 m) bevinden.
- Controleer of de batterij van het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding maakt, volledig is opgeladen.

# Veiligheidsinformatie

**Om letsel aan uzelf en anderen of schade aan het apparaat te voorkomen, moet u de veiligheidsinformatie over uw apparaat lezen voordat u het gebruikt.**

**Gebruik het apparaat alleen voor het beoogde doeleinde.**

**Laat de oplader of het apparaat niet vallen en zorg dat het nergens tegenaan stoot.**

**Gebruik uw apparaat niet op plaatsen met hoge concentraties stof of deeltjes in de lucht en bewaar uw apparaat ook niet op deze plaatsen.**

Stof of vreemd materiaal kan ervoor zorgen dat het apparaat niet correct functioneert.

**Zorg dat de aansluiting van het apparaat niet in contact komt met geleiders, zoals vloeistof, stof, metalen vullingen en loodvulling in potloden.**

Contact met geleiders kan kortsluiting of corrosie op de aansluiting veroorzaken en resulteren in een explosie, brand of schade aan het apparaat.

**Kauw of zuig niet op het apparaat.**

Kinderen of dieren kunnen stikken in kleine onderdelen.

**Steek het apparaat en de bijgeleverde accessoires niet in uw ogen, oren of mond.**

Als u dit wel doet, kan dit leiden tot verstikking of ernstig letsel.

**Stel het apparaat niet bloot aan zware rook of gassen.**

Als u dit wel doet, kan de behuizing van het apparaat worden beschadigd of kan er een storing in het apparaat optreden.

**Houd het apparaat droog.**

Vocht en vloeistoffen kunnen de onderdelen of elektronische circuits in uw apparaat beschadigen.

**Bewaar uw apparaat niet op zeer warme of koude locaties. U kunt het apparaat het beste gebruiken bij een temperatuur tussen 5 °C en 35 °C.**

Bewaar het apparaat niet op zeer hete plaatsen, zoals in een auto in de zomer. Als u dit wel doet, kan er een storing in het scherm optreden, kan het apparaat worden beschadigd of kan de batterij ontploffen.

**Kijk niet recht in fel licht wanneer u het apparaat draagt zonder dat het mobiele apparaat is geplaatst. Als u dit doet, kan uw gezichtsvermogen worden beschadigd.**

**Gebruik het apparaat niet als er fouten optreden. Ongemak of verwonding kunnen het resultaat zijn van het gebruik van het apparaat nadat fouten zijn opgetreden.**

**Als u allergisch bent voor verf of metalen onderdelen op het apparaat, kunt u last krijgen van jeuk, eczeem of zwelling. Als dit gebeurt, moet u stoppen met het gebruik van het apparaat en contact opnemen met uw arts.**

**Gebruik het apparaat niet in een ziekenhuis, vliegtuig of motorvoertuig waarin storing door radiofrequenties kan optreden. De apparatuur functioneert mogelijk slecht als u dit wel doet, wat verwondingen of beschadiging van uw eigendommen tot gevolg kan hebben.**

**Vermijd zo mogelijk het gebruik van het apparaat op een afstand kleiner dan 15 cm van pacemakers wanneer het apparaat verbonden wordt met andere apparaten via Bluetooth; het apparaat kan de werking van pacemakers verstoren.**

### **Bescherm uw gehoor wanneer u een headset gebruikt.**



- Overmatige blootstelling aan harde geluiden kan leiden tot gehoorbeschadiging.
- Zet het geluidsvolume altijd laag voordat u de oortelefoon aansluit op een geluidsbron. Gebruik alleen het minimale volume dat nodig is om uw muziek te kunnen horen.
- Controleer of de kabel van de headset niet aan nabije objecten verstrikt is geraakt.

### **Gebruik het apparaat niet als het kapot is of barsten bevat.**

Gebroken glas of plastic kan leiden tot letsel aan uw handen en gezicht. Breng het apparaat naar een servicecenter van Samsung voor reparatie.

### **Gebruik door de fabrikant goedgekeurde batterijen, opladers, accessoires en benodigheden.**

Samsung kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor de veiligheid van de gebruiker wanneer de gebruikte accessoires of onderdelen niet door Samsung zijn goedgekeurd.

**Haal uw apparaat nooit uit elkaar, breng er geen wijzigingen in aan en probeer het niet te repareren.**

Door wijzigingen of aanpassingen van het apparaat kan de garantie van de fabrikant vervallen. Als uw apparaat onderhoud nodig heeft, moet u uw apparaat naar een servicecenter van Samsung brengen.

**Houd rekening met het volgende wanneer u het apparaat reinigt.**

- Veeg over het apparaat en de lens met een schone, zachte doek of een watje.
- Gebruik geen chemicaliën of schoonmaakmiddelen. Als u dit wel doet, kunnen de kleur en het materiaal van de buitenkant van het apparaat aangetast worden.
- Was het schuimrubberen stootkussen niet. Dit kan van invloed zijn op de kwaliteit van het schuimrubber stootkussen.

**Ga zorgvuldig om met het apparaat en de oplader en gooi deze weg volgens de geldende voorschriften.**

- Plaats de batterij of het apparaat nooit op of in verwarmingsapparaten, zoals magnetrons, ovens of radiatoren.
- U mag het apparaat nooit samenpersen of doorboren.

## **Laat reparaties aan het apparaat alleen uitvoeren door gekwalificeerd personeel.**

Als u het apparaat laat repareren door niet-gekwalificeerd personeel kan het apparaat beschadigd raken en is de garantie van de fabrikant niet meer geldig.

## **Correcte verwijdering van dit product**



(Elektrische & elektronische afvalapparatuur)

(Van toepassing in landen waar afval gescheiden wordt ingezameld)

Dit symbool op het product, accessoires of de documentatie geeft aan dat het product en de elektronische accessoires (bijvoorbeeld oplader, headset, USB-kabel) niet mogen worden weggeworpen bij het huishoudelijk afval.

Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u deze artikelen van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recycleren, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze artikelen milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomst nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mogen niet met ander bedrijfsafval voor verwijdering worden gemengd.



## Copyright

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Deze gebruiksaanwijzing is beschermd onder internationale copyrightwetten.

Geen enkel onderdeel van deze gebruiksaanwijzing mag worden gereproduceerd, gedistribueerd, vertaald of verzonden in welke vorm dan ook of op welke elektronische of mechanische wijze dan ook, inclusief door deze te fotokopiëren, op te nemen of op te slaan in een systeem voor het opslaan en ophalen van informatie, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Samsung Electronics.

## Handelsmerken

- SAMSUNG en het SAMSUNG-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Samsung Electronics.
- Alle overige handelsmerken en auteursrechten zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

# Verklaring van overeenstemming

## Productgegevens

Voor het volgende

Product: draagbaar apparaat met Smart

Model(len): SM-R321



## Verklaring en toepasselijke standaarden

Hierbij verklaren wij dat het bovenstaande product in overeenstemming is met de essentiële eisen van de richtlijn voor elektromagnetische compatibiliteit (2004/108/EG) door toepassing van:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

en de richtlijn (2011/65/EU) betreffende beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur door toepassing van EN 50581:2012.

## In de EU vertegenwoordigd door

Samsung Electronics Euro QA Lab.  
Blackbushe Business Park, Saxony Way,  
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

2015.03.04

(Plaats en datum van uitgifte)

Stephen Colclough / Vertegenwoordiger in de EU

(Naam en handtekening van bevoegd persoon)

\* Dit is niet het adres van een Samsung-servicecentrum. Raadpleeg voor het adres of telefoonnummer van een Samsung-servicecentrum de garantiekaart of neem contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht.

Drukfouten voorbehouden.

**SAMSUNG  
ELECTRONICS**

